

RALLY

# RALLY DE REGULARIDADE

para iniciantes

30/09/2023

poio:



W

**RALLY**

competição realizada em vias abertas, de piso variado, planejadas para oferecer um desafio aos competidores e seus equipamentos.



O objetivo entre piloto, navegador e equipe, é manter no percurso a velocidade indicada, ultrapassar todos os obstáculos pelo caminho.

ni

Regularidade (vence quem for mais preciso).

Categorias definidas pela experiência.

Com baixo custo (Organização e Competidores).

Permitem carros sem preparação (Automóvel de Passeio).

Disputados em vias abertas, percurso desconhecido e pisos mistos (trilhas, dunas, desertos, lama...).

Velocidades menores.

Natureza Imprevisível.

Em disputa direta entre competidores.

Largada com intervalo de tempo entre participantes.



trajeto é conhecido apenas pela organização, com orientações repassadas através do piloto de Bordo (Planilha) e dividido em trechos, podendo ser:

### **Velocidade (V):**

Trechos de velocidades possuem a distância conhecida com velocidade determinada a ser cumprida neles. São nesses trechos que estão inseridos os PC's.

### **Deslocamento (D):**

Trechos com distância e que não possui uma velocidade imposta, mas estabelece um tempo para ser percorrido. Nesses trechos são permitidos apenas PC's de passagem.

### **Parada (N):**

Trecho sem deslocamento que possui um tempo a ser cumprido parado. Pode ser um tempo para descanso, alimentação, banheiro, dar chance de voltar ao tempo, posicionamento dos competidores, etc...



RALLY

numero de participantes dependendo do veiculo

Motos: 01

Quadri: 01

UTV's: 02 \*

Carros: 02 \*

existe a possibilidade de participação de "quinhãs", dependendo do regulamento.



W

**Navegador:** Passa para o piloto todas as instruções da planilha:

Indicar a direção a ser seguida, com base no planilha;



Alterações de velocidades;

Alertar quanto a riscos identificados pela organização no campo de observações ;

Corrigir o odômetro.



**Piloto:** Conduz o veículo seguindo todas as instruções do navegador:

Mantendo a média;



Superar obstáculos (valeta, lama, trânsito...);

Compensar o tempo perdido (erros ou obstáculos) com atenção.



**Equipa(s):** Todos os demais ocupantes do veículo:

Ajudam o navegador;

Abrem porteiros;

Serviço de bordo....



**Passeio:** Sem competição, os participantes andam no percurso (ou parte dele) para turismo ou conhecer mais sobre o esporte.

**Light (Iniciantes):** Destinada aos concorrentes com pouca ou nenhuma experiência anterior em provas do gênero.

- Equipamentos integrados (Hodômetro+cronômetro) que utilizam GPS para geração do sinal do odômetro.
- Filiação pela CBA gratuita.

**Turismo (Rally):** Medidas com precisão “no metro”, velocidades maiores.

**Graduados:** Velocidades e precisão maiores.

**Master:** Os Jedi do Rally !!!



em trechos que apresentam algum risco, para manter a segurança pode-se ser adotado o uso do radar.

Quando existirem, estarão indicados na planilha o início e o término da zona com radar, bem como a velocidade limite associada (nunca menor que a velocidade do trecho).

Podem ser colocados vários radares e com velocidades diferentes, mas sempre serão informados na planilha.

A penalização para quem ultrapassar a velocidade máxima estará indicada no Regulamento.

Zona de Radar pode ser colocada em Deslocamentos.





Geralmente realizado na véspera da prova, atualmente via teleconferência ou gravado e disponibilizado digitalmente.

Fonte de informação oficial sobre a prova, importante todos acompanharem.

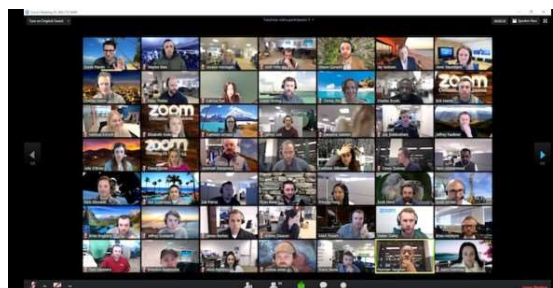
Dicas de piso, calibragem, abastecimento, trechos perigosos, mudanças no horário/ordem de largada podem ser repassados nesse momento.

Alterações/Correções na planilha, que devem ser realizadas junto à referência alterada.

Anote sua hora de largada, mas não esqueça de conferir no dia da prova se não ocorrer alteração.



Youtube



Virtual



Presencial



Os PC's são distribuídos pelo percurso sendo suas localizações desconhecidas para os competidores. Podem registrar o tempo ou somente a passagem.

Registram o tempo do competidor quando este passa por ele, permitindo verificar o quão próximos estão de seu tempo ideal, ou simplesmente se ele passou neste local.

aplicada uma penalização que pode variar de acordo com o Regulamento da Prova. No final da prova, cada participante tem seus pontos somados e o vencedor é quem obtiver menos pontos, mostrando que andou mais regular em toda a prova.

### Performance Individual – Ficha de passagem

Tp	Trc	DistPC	Ideal	Passagem	Pen	Erro	Pontos	NoPC	At
Tmp	4	0.919	9:15:03.03	9:15:03.15	0	0.1s	+1	4 <sup>o</sup>	
Tmp	7	1.758	9:16:35.16	9:16:35.29	0	0.1s	+1	2 <sup>o</sup>	
Tmn	8	2.328	9:17:46.64	9:17:47.77	0	1.1s	+11	4 <sup>o</sup>	

DISTÂNCIA	TULIPA	MÉDIA	TEMPO
0,16	↑		T38
5,62			1.41.35
			1.48.22
0,16	↗	V	T39
5,785		20	1.41.59
		20	1.48.51
0,07	↑		T39
5,86			1.42.13
			1.49.05
0,06	↖		T39
5,946			1.42.28
<b>AFER</b>			1.49.20
0,21	↖	D	T40
6,158		5'	1.43.06
0,000		3'	1.49.59
0,12	↖	V	T41
0,127		25	1.48.06
		25	1.52.59
0,07	↖		T41
0,20			1.48.17
			1.53.09
0,24	↖		T41
0,44			1.48.51
			1.53.44
0,06	↑		T41
0,49			1.48.58
			1.53.51
0,10	↑	V	T42
0,597		40	1.49.14
		35	1.54.06

0,44	↑	21	V	00:42:32
<b>2,239</b>			24	T4
0,000			Km/h	
0,34	↑	22		00:43:23
<b>0,34</b>			T4	
0,70	↑	23		00:45:08
<b>1,04</b>			T4	
1,42	↑	24	V	00:48:42
<b>2,466</b>			18	T5
			Km/h	
0,20	↖	25		00:49:23
<b>2,67</b>			T5	
0,28	↑	26		00:50:20
<b>2,954</b>			T5	
<b>AFER</b>				
0,40	↖	27		00:51:41
<b>3,36</b>			T5	

ÁRVORE NA ESQUERDA NO PONTO DE MOTOS DO ENG GURJAÚ DE CIMA	
<b>ZERE SEU HODÔMETRO</b>	
PONTE SEM PROTEÇÃO	
GRANDE ÁRVORE	
FINAL DA MURETA DA PONTE	
2ª TRAVE DA BALIZA DO CAMPO DE FUTEBOL DO ENG. NOVO NA ESQUERDA	
PELA ESQUERDA EM FRENTE A 2ª PORTEIRA DO ENG NOVO	

4,77	2:26:23	43	64
	2:25:31	45	
5,03	2:26:45		211
	2:25:52		
5,73	2:27:43	D 3'	212
	2:26:48	D 4'	65
5,97			65
			FUNDO
6,07	2:30:43	40	214
	2:30:48	42	66

Além de indicar o caminho a ser seguido, a planilha que vai as velocidades e tempos serem seguidos e as observações e indicações de segurança. Possuem formatos diferentes podendo variar o layout mas em geral, cada linha indica referências, que são pontos que poderão ser identificados durante o percurso.

sempre lemos as planilhas na ordem que elas aparecem, ou seja, de cima para baixo.

Atualmente é disponibilizada na versão digital para ser utilizada pelos aplicativos de navegação mas pode ser disponibilizada impressa ou em arquivo para impressão.

Geralmente é liberada na noite anterior à prova.

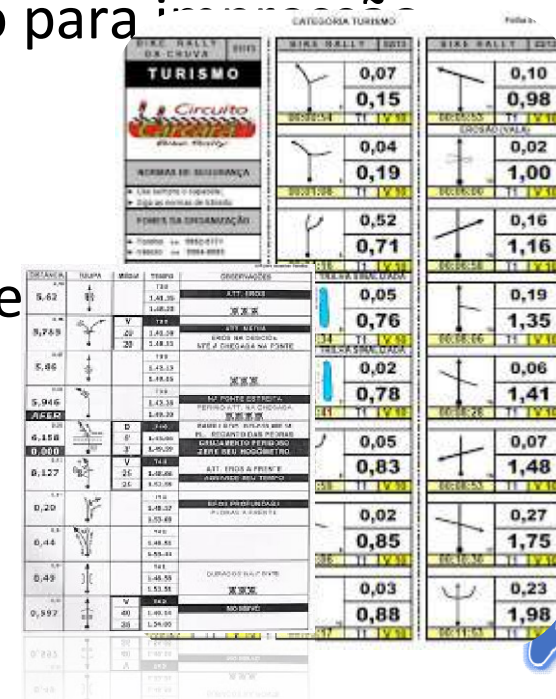
O navegador é o membro da equipe responsável por conferi-la.

Ele utilizará a versão impressa, conferir se não faltam páginas e se

estão na ordem e legíveis.

Na versão digital, ao carregar no App, conferir se o arquivo está

reto.



### RALLY DA SECURA 2020 - GOIANA/PE

DISTÂNCIA	TULIPA	MÉDIA	TEMPO	OBSERVAÇÕES
				 ATENÇÃO CUIDADO PERIGO PERIGO EXTREMO
				<b>Início de Prova</b>

1      2      3      4

### Distância (Km)

- Pode ser parcial e/ou acumulada.

### Tulipa

- Representação gráfica simples do local.

### Média (Km/h)

- Pode indicar também os tempos dos Neutros e Deslocamentos.

### Tempo (H.MM.SS)

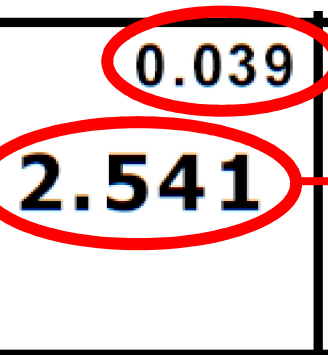
- Tempo ideal para estar na referência, contados a partir da largada.

### Observação

- Complementam a referência.

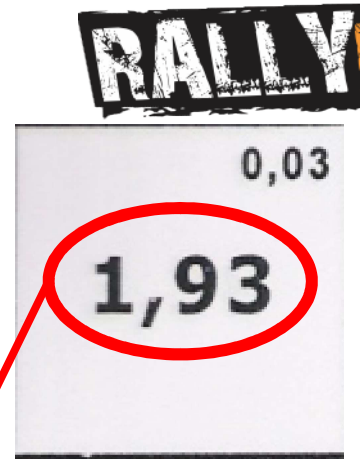
DISTÂNCIA	TULIPA	MÉDIA	TEMPO	OBSERVAÇÕES
0.062 <b>6.250</b>	MUDE ↑ DE MÉDIA ● <sub>159</sub>	<b>V</b> <b>31</b> Km/h	0.52.16 <b>V89</b>	5
0.090 <b>6.340</b>	MUDE ↑ DE MÉDIA ● <sub>160</sub>	<b>V</b> <b>18</b> Km/h	0.52.26 <b>V90</b>	
0.011 <b>6.351</b>	 ● <sub>161</sub>		0.52.28 <b>V90</b>	ESTRADINHA COM MATO ALTO
0.135 <b>1.639</b>	MUDE ↑ DE MÉDIA ● <sub>0</sub>	<b>V</b> <b>22</b> Km/h	0.05.28 <b>V3</b>	





**Distância Parcial:** Distância (Km) entre esta referência e a anterior.

**Distância Acumulada:** Distância (Km) entre esta referência e a última vez que o odômetro foi zerado.

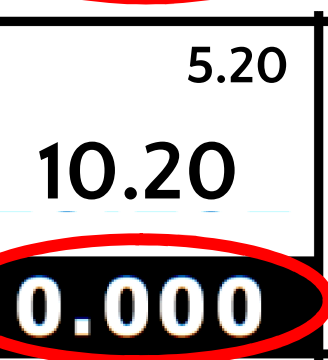
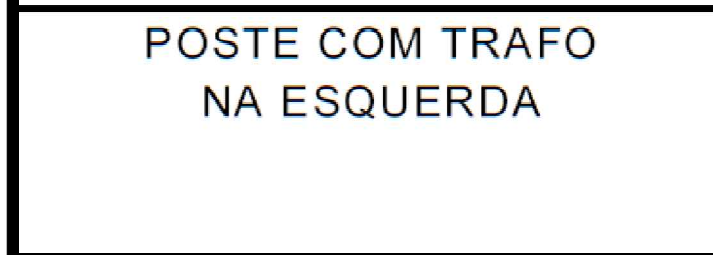
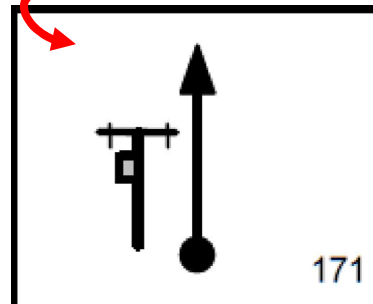


**Duas casas decimais:** Medição com precisão de 10 metros.



**Aferição:** Indica uma referência com medida exata.

Possui tulipa e observação.

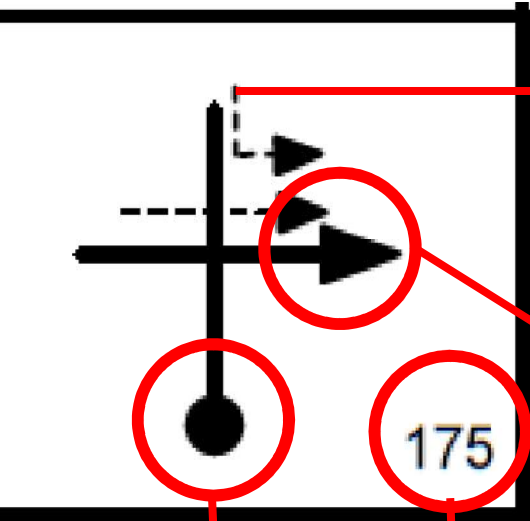


**Zerada:** Indica que o odômetro deve ser zerado nessa referência.

A ação é lembrada nas observações.



pa é a representação gráfica da referência a ser seguida.

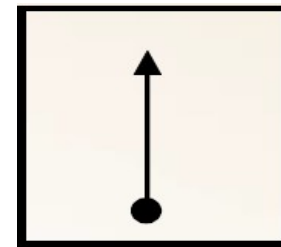


Indica nova passagem. Alerta possibilidade de encontrar outros competidores.

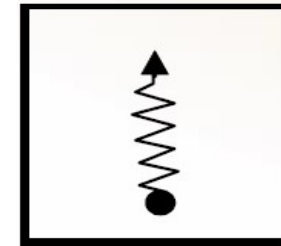
Seta indica destino

Indica origem

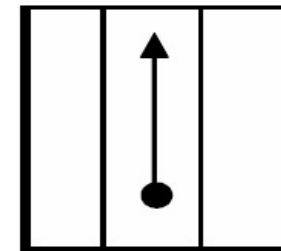
Indica nº da Tulipa



Estrada de Terra



Trilha



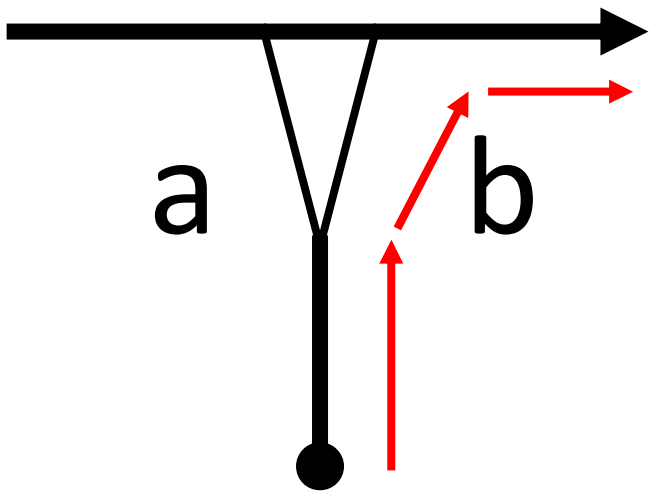
Asfalto

	"Bolinha" indica de onde o concorrente vem e a seta indica para onde deve seguir		Túnel - entrada
	Riacho		Passar debaixo da ponte ou viaduto
	Rio		Sair da estrada e tomar trilha (no caso, à direita)
	Porteira ou portão, de madeira ou ferro		Vir de trilha e chegar em estrada (tomar à direita)
	Cerca de arame		Tomar estrada principal! (maior, mais larga, pavimentada)
	Tronqueira, cochete ou porteira de arame		Cerca ou curral (de madeira, em geral)
	MB - mata-burro (transversal), perigo	<b>E</b>	Esquerda
	MBL - mata-burro (longitudinal), perigo	<b>D</b>	Direita

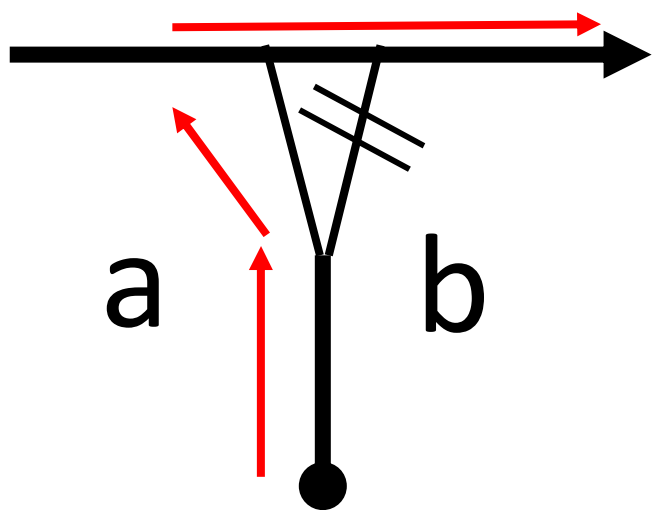




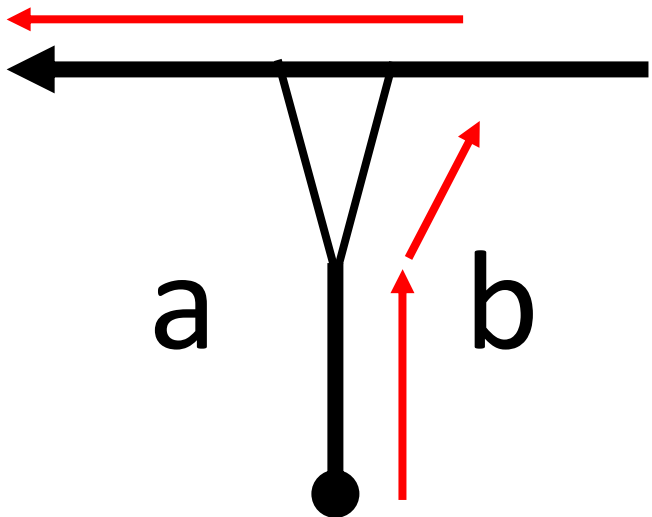
1



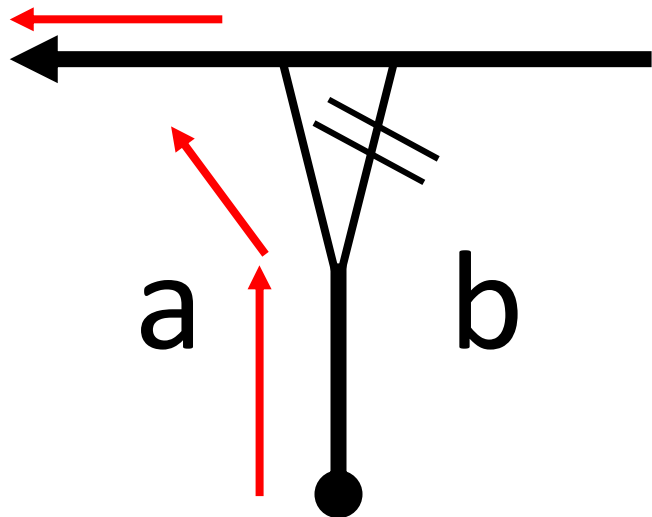
2


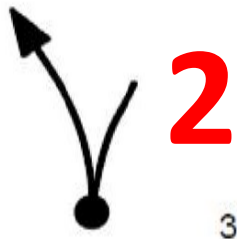




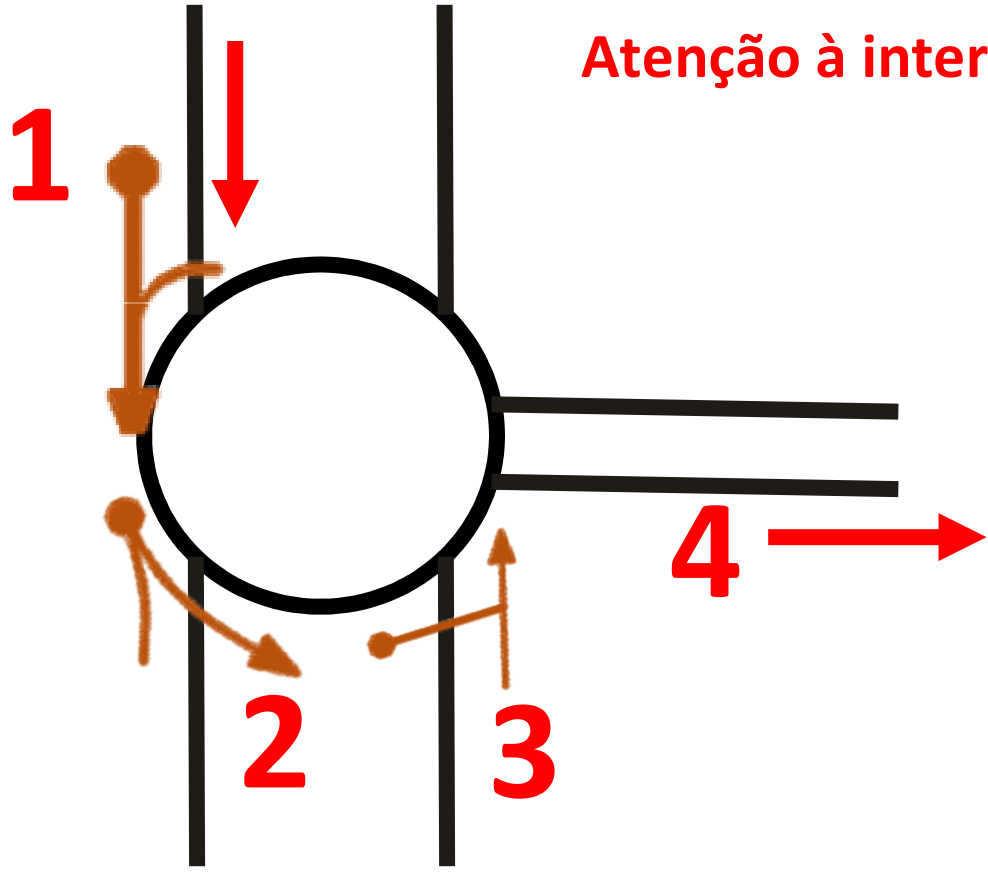
3



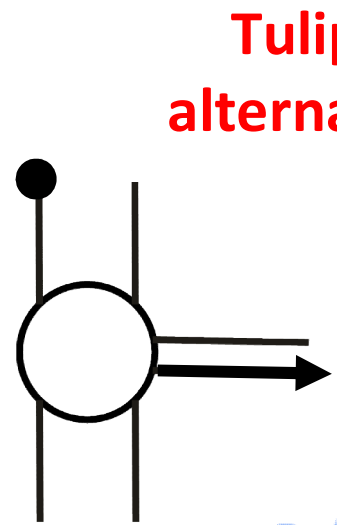
4



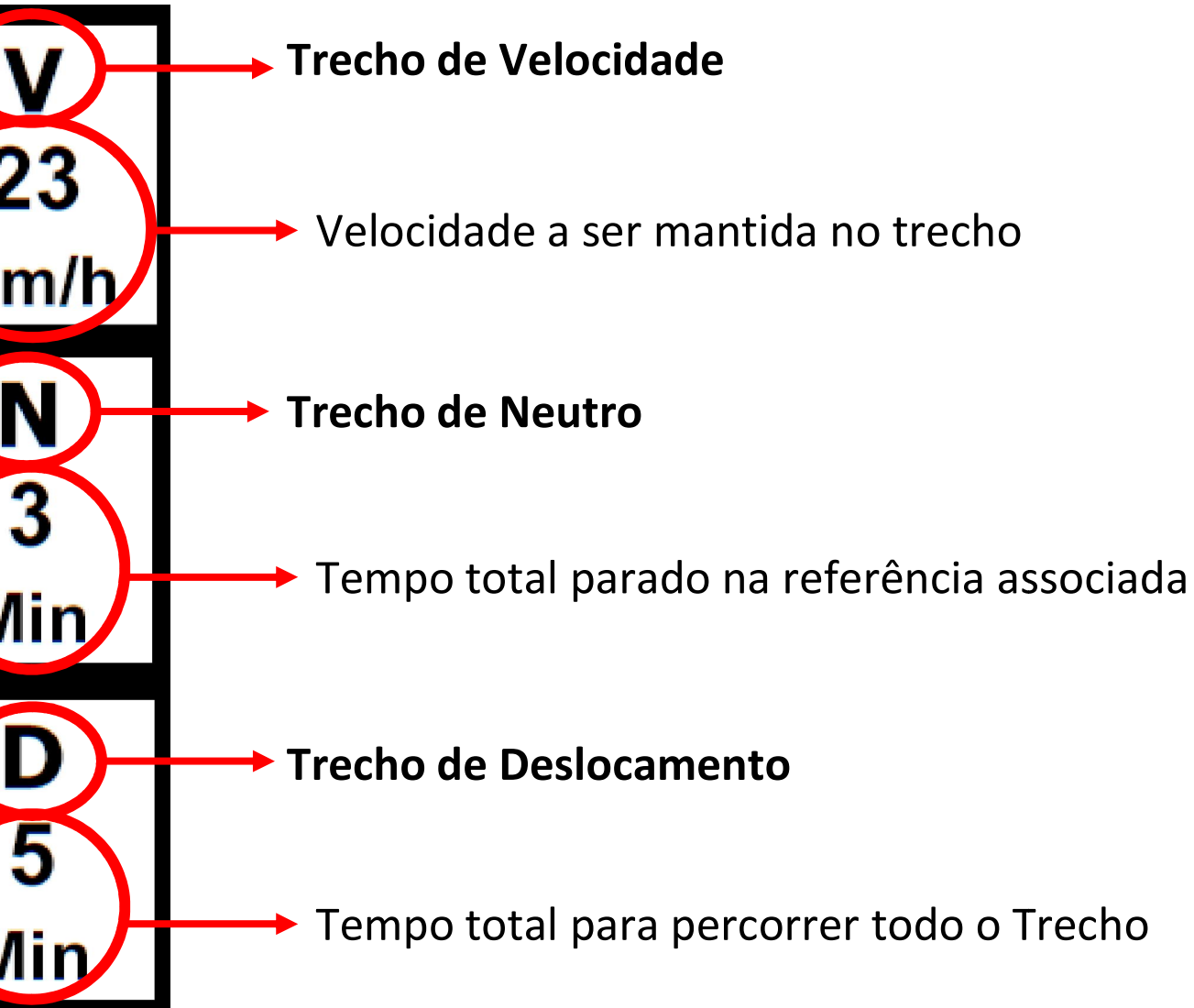
0.533 <b>4.281</b>	 31
0.066 <b>4.347</b>	 32
0.062 <b>4.409</b>	 33
0.042 <b>4.451</b>	 34



Atenção à interpretação!



coluna **Média** informa o tipo do Trecho e a Média/Tempo



Outra forma:



coluna **Tempo** informa o tempo ideal para estar na referência associada.

**05.00** → Tempo acumulado (desde largada) ideal para chegar à referência associada.

**V2** → Trecho nº 2 de Velocidade

**20.07** → Tempo acumulado (desde largada) ideal para chegar à referência associada (não é o tempo que se deve ficar parado)

**N43** → Trecho nº 43 de Neutro

**00.00** → Tempo “zero”. Início do Rally. Largada.

**D1** → Trecho nº 1 de Deslocamento

**Tempo em HH.MM.S**

**Outra forma:**

TEMPO	
00.47.00	→ Tempo Cat. A
00.47.00	→ Tempo Cat. B
00.47.00	→ Tempo Cat. C
	→ Tempo Cat. D

coluna **Observações** complementam as demais.

POSTE NA ESQUERDA



Trecho de Neutro

**GUARDE SEU TEMPO!!!**

PORTEIRA DE ARAME  
FECHADA AO PASSAR



Deve-se sair do veículo e  
fechar após passar!

POSTE NA ESQUERDA



Lembrete de Zerar!

**PRESTE ATENÇÃO  
EM SEU HODÔMETRO**

PERIGO A FRENTE  
GRANDE BURACO



Alerta sobre perigo  
no trecho!



**Níveis de perigo:**

---

	<b>ATENÇÃO</b>
	<b>CUIDADO</b>
	<b>PERIGO</b>
	<b>PERIGO EXTREMO</b>

---

Importante que o navegador estude a planilha antes da prova (após ela ser entregue) e faça observações de forma a facilitar sua leitura quando estiver na competição. Somente desse modo, uma pessoa normal consegue olhar as duas coisas ao mesmo tempo.

## Que marcar?

Zeradas de odômetro

Neutros

Início de deslocamento


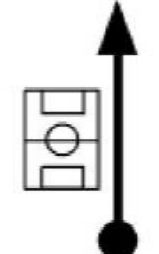
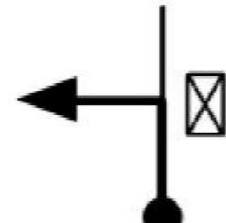
Observações importantes

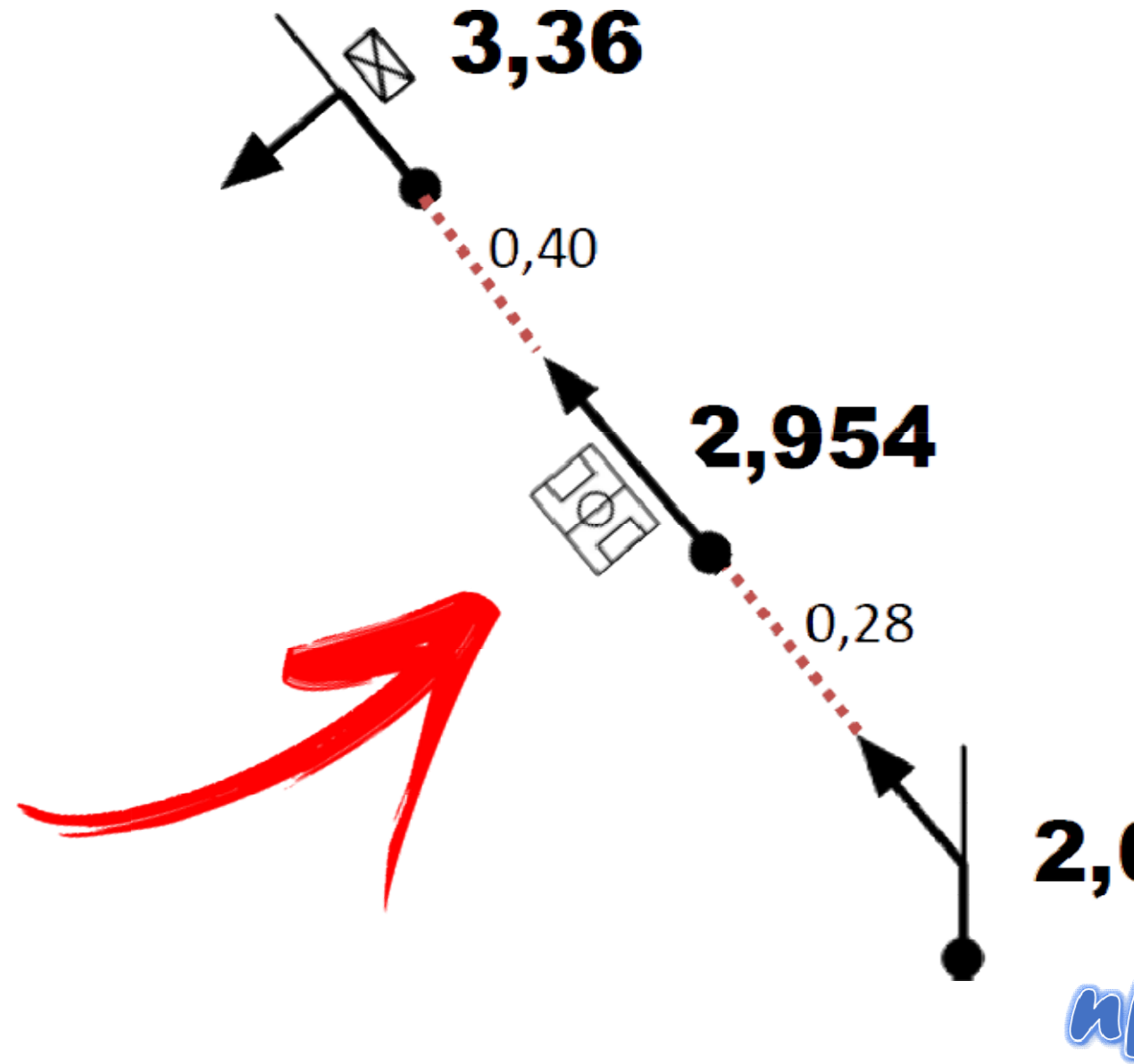
Trechos com muitas variantes

Referências muito próximas

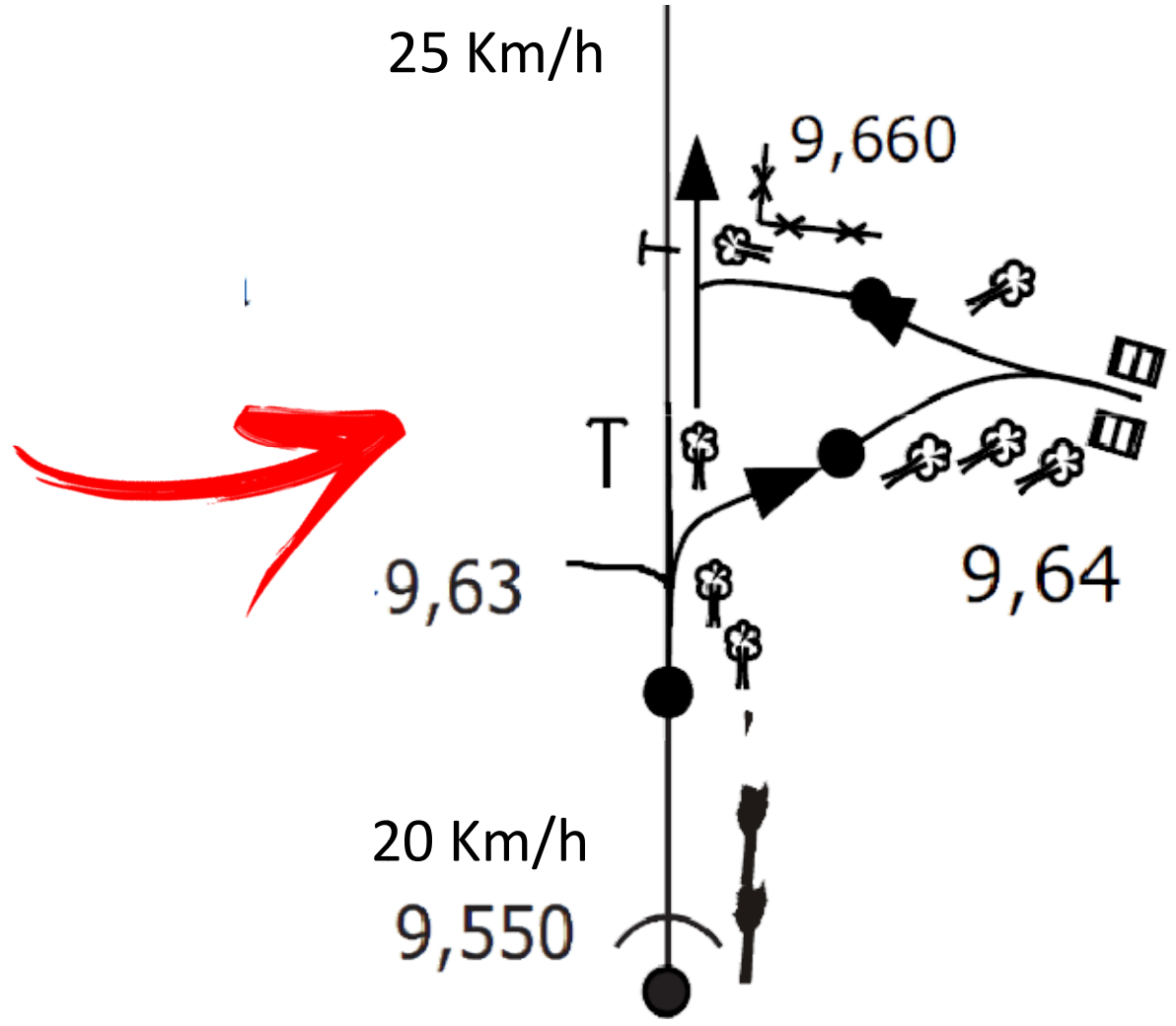
- ✓ Médias muito baixas
- ✓ Grandes mudanças de média
- ✓ Zonas de Radar
- ✓ Mudanças de direção
- ✓ Final de página: Referência seguinte muito próxima
- ✓ ...

4.507		TRECHO	45	00:44
			40	00:44
5.280				
5.43				
5.563		TRECHO	48	00:44
			45	00:47
5.76				

0,20 <b>2,67</b>		25
0,28 <b>2,954</b> <b>AFER</b>		26
0,40 <b>3,36</b>		27



0,18		V
9,550		23
		20
,08		
9,63		
0,00		
9,64		
0,02		V
9,660		30
		25





os, pegadinhas ou balaios são trechos com referências próximas, desenhados para  
plicar (dar graça) ao rally.

es encontramos:

Mudanças de direção

Mudanças de média

Entradas que não seguem a direção natural da via

Entradas apertadas

Entradas pouco visíveis

Distâncias pequenas entre referências

mais que muitas pessoas estranhem, pode-se correr um Rally utilizando apenas:



**Cronômetro**



**Calculadora**



**Odômetro do Veículo**



**Prancheta  
Marca  
Textos  
Canetas**

na categoria Light, é permitido o uso do App de navegação, desde que o odômetro seja alimentado por sinal de GPS.



**Celular Android  
Kit Piloto**



**Tablet com App  
Totem**

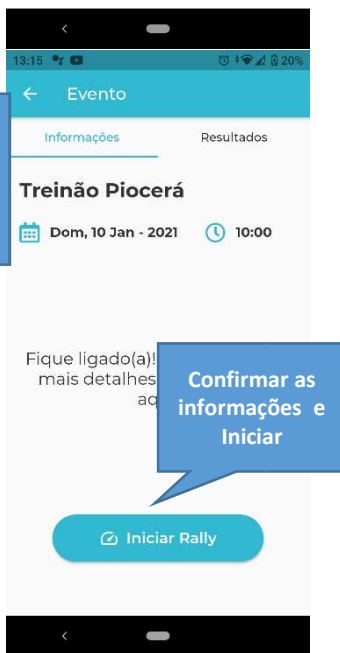
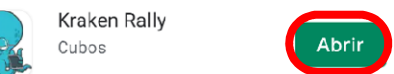
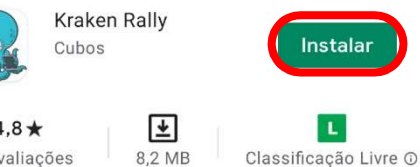
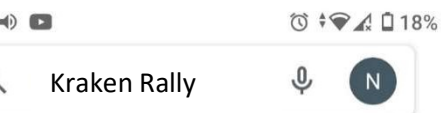
Uma excelente alternativa para minimizar o erro do GPS de tablets, são receptores mais precisos do sinal de GPS.



**Garmin Glo**



na loja de App's...



RALLY

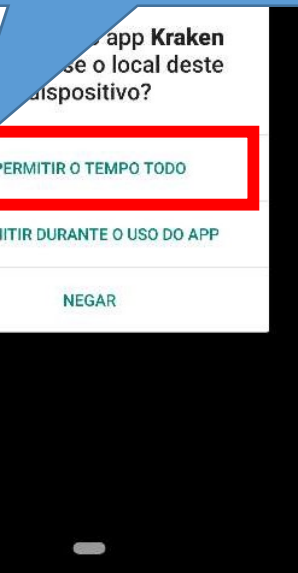
NA



## Configurações importantes!



Permitir/liberar as solicitações que o programa venha a realizar.



### Permissão Localização

#### IPHONE

Ajustes > Escolha "Kraken Rally" > Localização > Escolha "Sempre" e marque a localização precisa..

#### ANDROID

Configurações > Apps > Gerenciar apps > Local > Escolha "Kraken Rally" > Permitir o tempo todo.

### Segundo Plano - Uso da Bateria

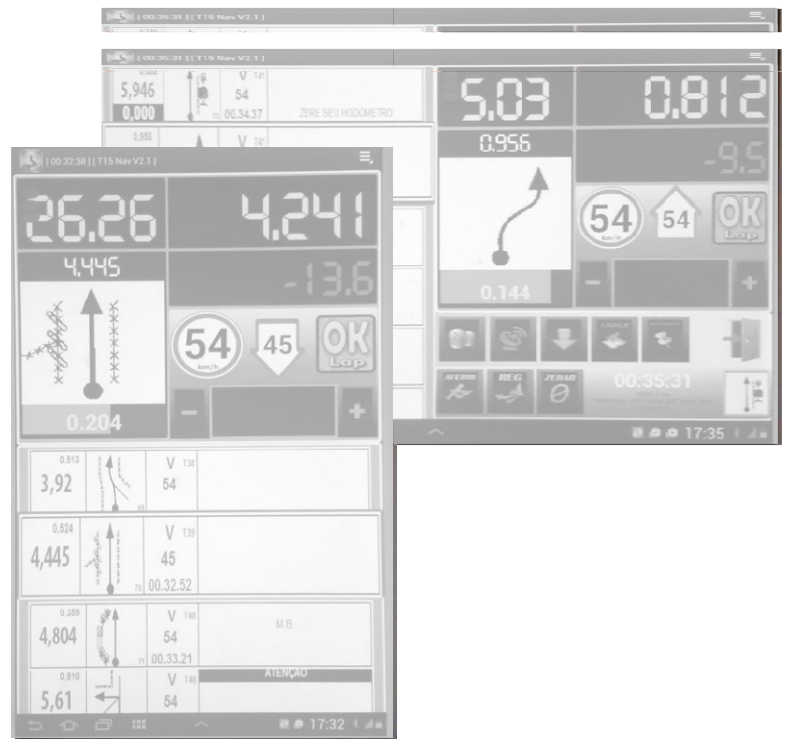
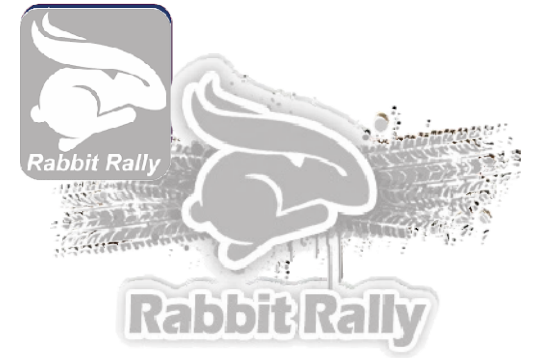
Samsung: Configurações > Assistência do aparelho > Bateria > Limites de uso em segundo plano > Aplicativos nunca suspensos > Botão + > Escolher Kraken Rally.

Xiaomi: Configurações > Apps > Gerenciar apps > Escolha "Kraken Rally" > Economia de bateria > Escolha "Nenhuma restrição".

Xiaomi: Configurações > Apps > Acesso especial a apps > Otimização da bateria > Escolha "Kraken Rally" > Não Otimizado.

LG: Ajustes > Bateria > Exceções da Economia de energia > Marque o "Kraken Rally".

**RALLY**



**NAV**

1.



2.



3.



Arquivo=Planilha\_MS23\_GRAVATA\_P  
RO\_NAVEG\_OBS\_GRANDE.bin

Qtde Trechos=493

Tmp Total=04:57:11.21

Km Total=135.695 Km

Qtde Refs=848

Alerta Voz=Total(531) Gravado(0)  
E(137) EF(91) D(117) A(185) P(1)

Qtde Histórico Correções=3

Log TNav a cada seg =SIM

Largada=10:48:30

Versão App=1.185.A-cmp

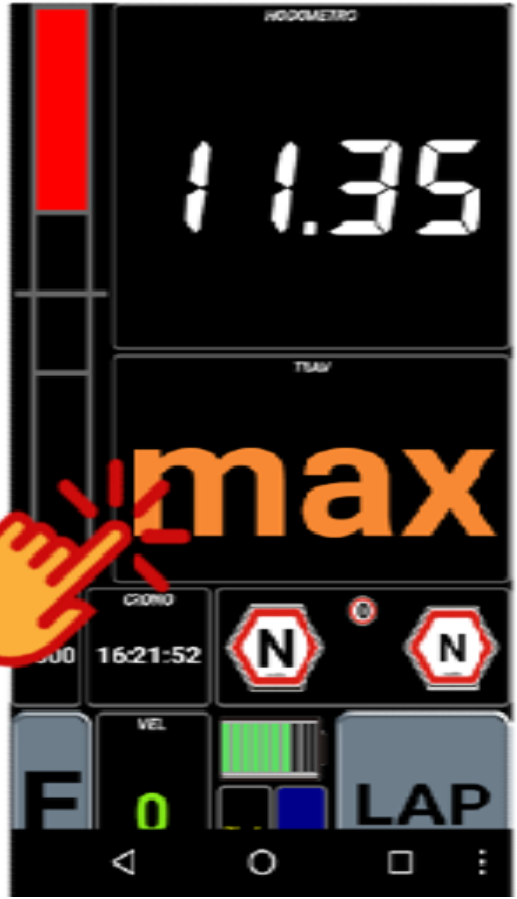
Ok

MOTO INICIANTE	Total	NG	DL	NT
Qtde Trcs	191	160	15	16
Tempo	05:16:49	03:02:44	01:31:00	00:43:00
Km	121.027	98.525	22.502	
Média	22.9	32.4	14.8	

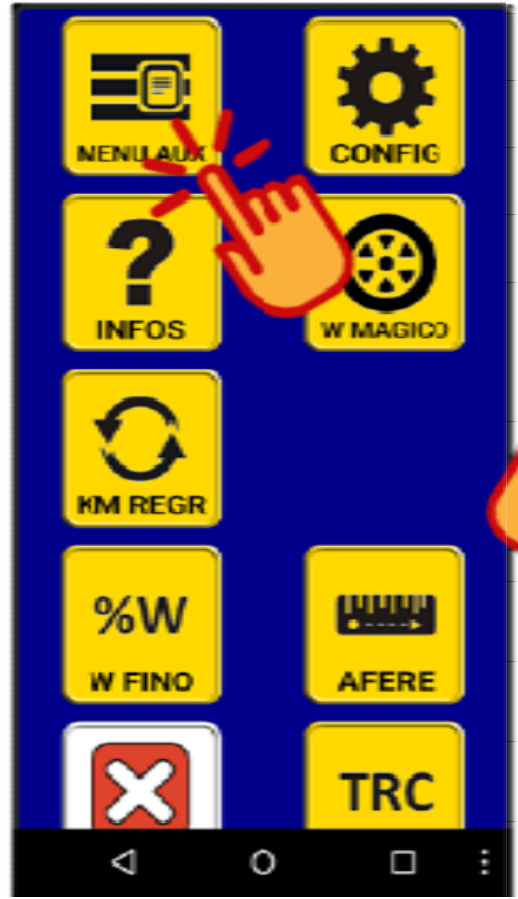
CARRO LIGHT	Total	NG	DL	NT
Qtde Trcs	190	159	15	16
Tempo	05:49:59	03:35:54	01:31:00	00:43:00
Km	121.027	98.525	22.502	
Média	20.7	27.4	14.8	



1.



2.



3.



4.



2.



3.



4.





**ROAD BOOK REF TRANSICAO**

**Fim por AFASTAMENTO**  
 Ref da VEZ mantém-se em transição até que você se afaste dela pelo menos 0 metros.

---

**Fim por TEMPO**  
 Ref da VEZ mantém-se em transição até no máximo 0 segundos.

 **ROAD BOOK - GERAL** 2

Redução Refs Futuras (vert)  
10%

**ROAD BOOK REF TRANSICAO**

**Fim por AFASTAMENTO**  
 Ref da VEZ mantém-se em transição até que você se afaste dela pelo menos 0 metros.

---

**Fim por TEMPO**  
 Ref da VEZ mantém-se em transição até no máximo 0 segundos.



RALLY

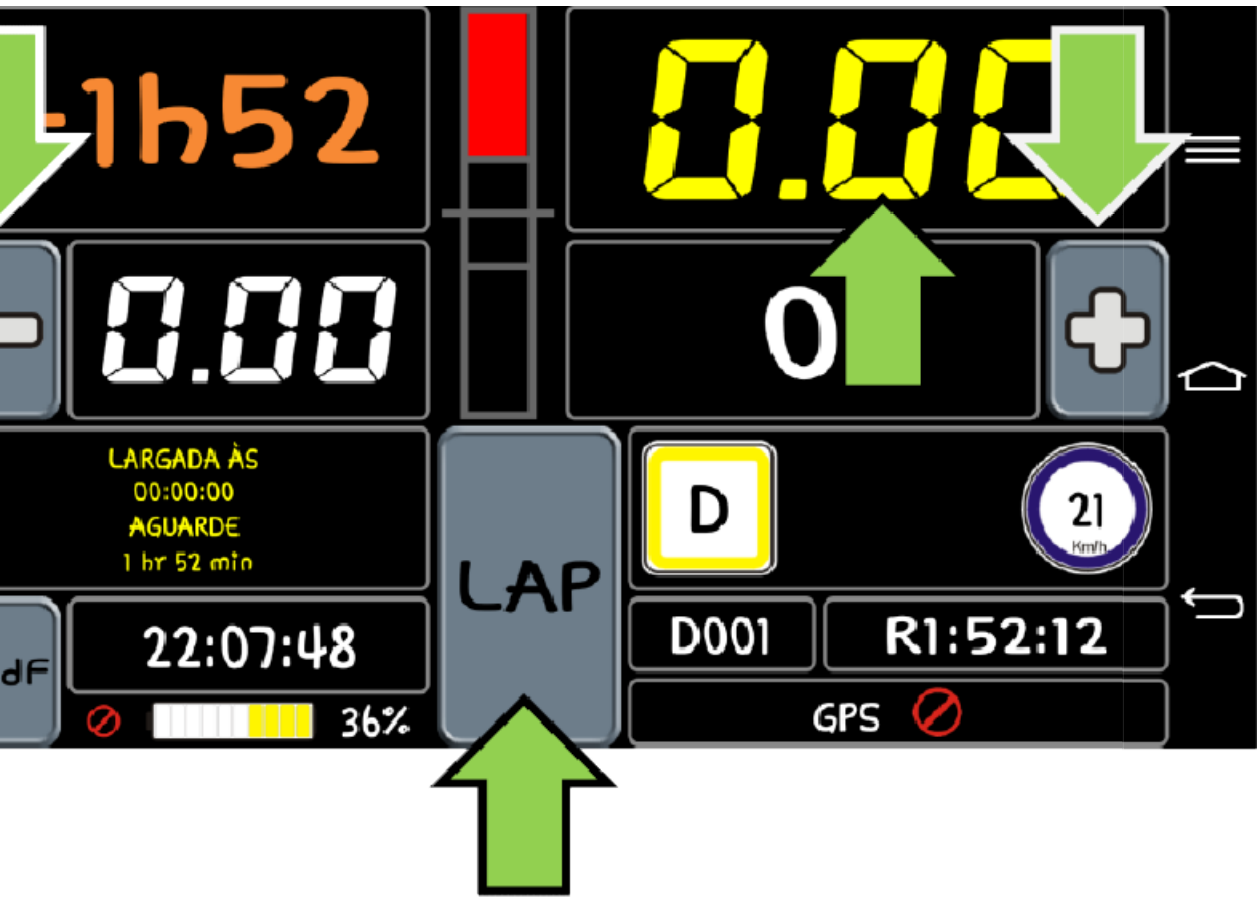
The navigation screen displays the following information:

- Top left: -1h52 (orange text)
- Top center: 0.000 (yellow digital display)
- Top right: 0 (white digital display)
- Middle left: 0.000 (white digital display)
- Middle left (text): LARGADA ÀS 00:00:00 AGUARDE 1 hr 52 min
- Middle center: LAP (grey button)
- Middle center: D (yellow button)
- Middle right: 21 Km/h (circular speedometer)
- Bottom left: 2ndF (grey button)
- Bottom left (text): 22:07:48
- Bottom center: D001
- Bottom right: R1:52:12
- Bottom right (text): GPS (with a red prohibition sign)
- Bottom right (text): 36% (battery level)



W

1,42 <b>2,466</b>	 24	V 18 Km/h	00:48:42 T5	FINAL DA MURETA DA PONTE
----------------------	---	-----------------	----------------	--------------------------



1h52

0.00

LARGADA ÀS  
00:00:00  
AGUARDE  
1 hr 52 min

22:07:48

36%

LAP

D

21 Km/h

D001 R1:52:12

GPS



Hodômetro ( Trc 1 )

1.23

7 8 9 ESC

4 5 6 ←

1 2 3 ENTER

0 . VOLTAR ↵

- +

As funções abaixo, são excelente ajuda na navegação:

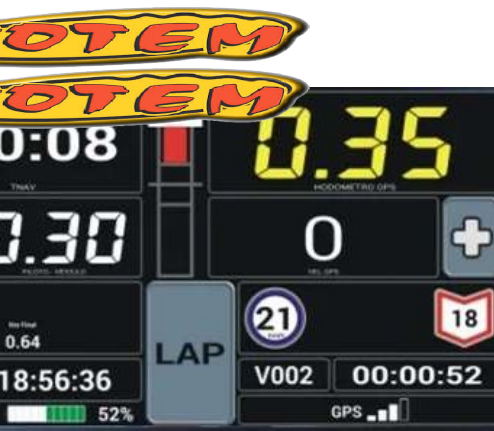
**Marcar RB:** Marcações, observações e gravação de áudio, Análogo às anotações realizadas na planilha de papel.

**Infos:** Informa sobre estatística da prova.

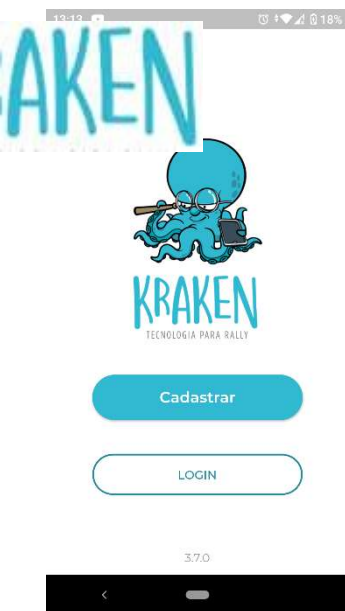
**Criar/Alterar layout de tela:** Cria ou modifica sua tela, customizando-a de acordo com a necessidade de quem faz.

Alterem algumas configurações como Botoeira, Precisão metro, Tnav em décimos de segundos, transição de referências...

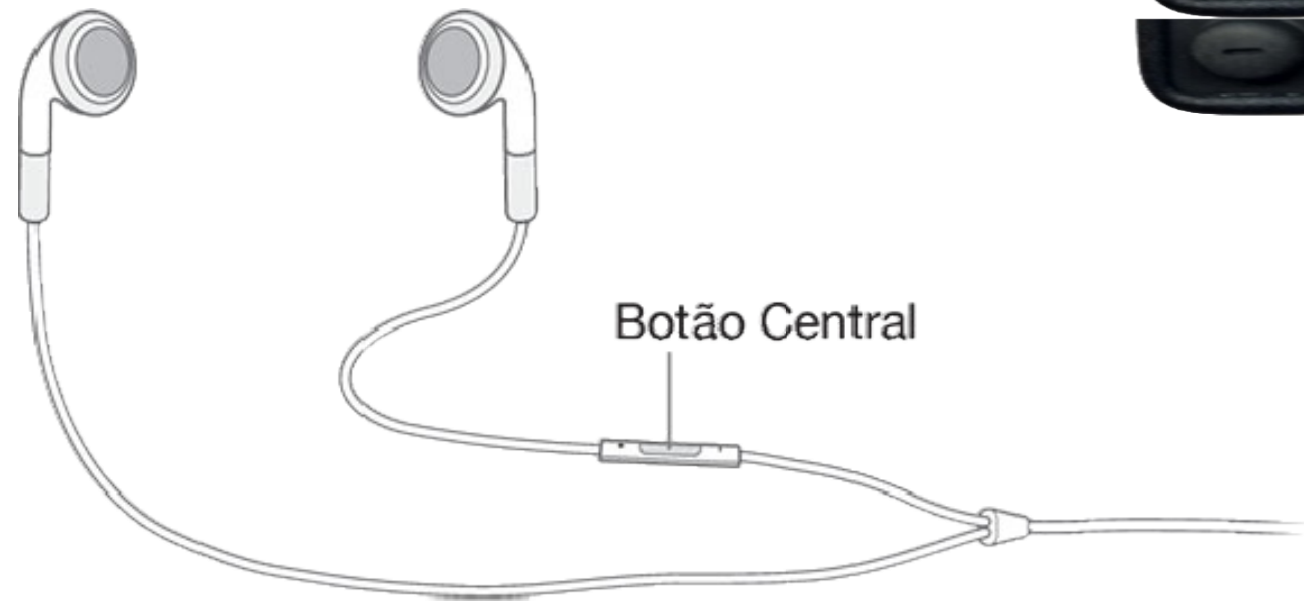
Altere as configurações e funções do aplicativo para encontrar o ideal para você. Se desejar voltar às configurações originais use Menu Aux. -> Outras Funções -> Config de Fábrica;



- **Aplicativo para Navegação, Odômetro + Road Book Digital (planilha digital) para navegação em Rally;**
- **Compatível apenas com Android;**
- **Utiliza GPS e Bluetooth;**
- **Gratuito.**



- **Aplicativo para Cronometragem e Apuração, registra e guarda os tempos do competidor durante a prova para apuração do resultado;**
- **Compatível com Android e IOS;**
- **Gratuito.**



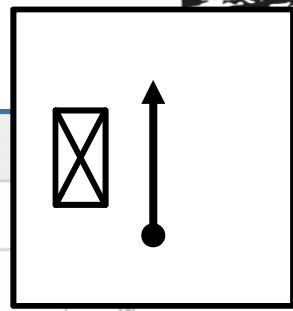
Botão Central



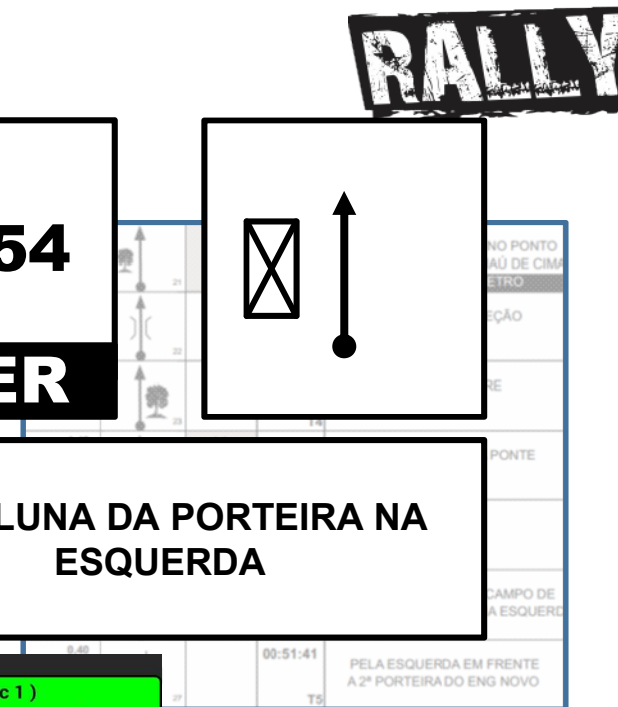
# Corrigindo odômetro

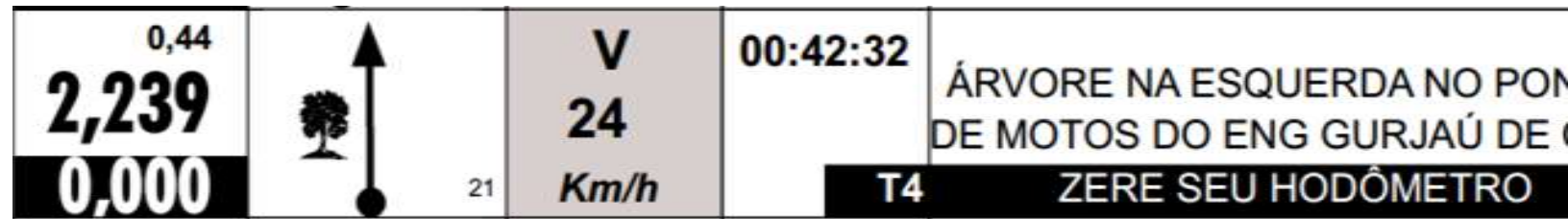


**2,954**  
**AFER**



**1ª COLUNA DA PORTEIRA NA ESQUERDA**





odômetro é zerado várias vezes durante a corrida para minimizar erros de medição.

Alinhe o veículo com a referência para zerar o odômetro. Caso o App não zere automaticamente, o competidor deverá com a medição errada.

Para zerar, jamais o faça após pressionar a tecla LAP, pois poderá retroceder ao para a “zerada” anterior.

Ative a função “Tô aqui” ou “Dispara trecho” para o trecho se inicia com o odômetro zerado;



Se meu odômetro estiver marcando 2,238 e se acione o LAP, em seguida digita-se “0”. O odômetro retrocederá 2,238 Km e não aumentará um metro

# heck-List



## **Anterior**

**Revisar Veículo;**

**Calibrar Pneus;**

**Retirar KIT competidor e adesivar veículo;**

**Ler/Assistir Briefing**

**Verificar reservatório água limpador para-brisas;**

**Baixar, carregar e marcar o arquivo da prova;**

**Certifica-se de manter carregada a bateria dos equipamentos;**

**Desligar o “data e hora automáticos”;**

**Separar equipamentos, água, lanches e demais;**

**Verificar horário de largada para não chegar atrasado (Programar saída para largada).**

## **Dia da Prova**

**Não esquecer equipamentos, água, lanches e demais;**

**Montar/Instalar equipamentos;**

**Verificar fonte energia equipamentos;**

**Habilitar GPS e bluetooth;**

**Conectar Droid Piloto e Receptor de GPS (se usar);**

**Iniciar App Kraken Rally;**

**Ajustar a hora de largada;**

**Ajustar o relógio do tablet com o relógio oficial;**

**No seu tempo: Alinhar, ajustar o odômetro e aguardar e largar!**



**Antes de sair com o competidor, o rally propriamente dito se inicia bem antes da largada!**

Abasteça seu veículo no dia anterior, calibre os pneus inclusive o estepão e verifique o óleo, água do radiador e do lavador de para-brisas.

Certifique-se que todos os equipamentos estão funcionando e com as baterias carregadas ou fonte de energia em ordem.

Não esqueça da planilha, Estude-a e já a deixe carregada no App.

Chegue ao local da largada com a planilha estudada e com todas as anotações possíveis realizadas. Apresente-se com 1 hora de antecedência em relação a largada oficial.

Sincronize o seu relógio e o do App com o da prova (hora oficial).

Quem utiliza odômetro por GPS não precisa aferir.

O objetivo principal deve ser terminar a prova. Mantenha a calma, siga no seu tempo e deixe os mais afoitos passarem (siga a média).

Concentre-se em navegar corretamente e achar as referências, erros de navegação custam muito tempo e podem lhe colocar em situações indesejadas.

Se ficar em dúvida de qual direção ir, procurar a que tenha mais marcas de pneu.

Na noite anterior durma bem e não consuma bebidas alcoólicas. A concentração é muito importante no Rally.

Lembre-se que o GPS possui erro e *delay* na medição mas facilitam a navegação e evitam reias e atoleiros.

Se ficar perdido, volte para última referência que você tenha certeza que era certa para não ter dificuldade em se localizar e na dúvida, acredite no seu navegador.

Caso precise voltar no sentido contrário, volte no seu lado da via e com muita atenção. Buzine nas curvas sem visibilidade.

Caso precise parar, o melhor é fazer de modo a não constituir risco a ninguém. Nunca pare em curvas. Não obstrua o caminho, poderá ser penalizado por isso.

Evite ultrapassar outro carro mantendo distância segura entre ambos somente em última hipótese, pois ele pode estar perdido também.

Se for tirar atraso, lembre-se que as vias são abertas ao público. Animais, plantações, motociclistas sem capacete, crianças brincando, outros veículos são bastante comuns. Não se encontrarem. Não pilote além dos seus limites.

Recomenda-se levar água e alimentos pois imprevistos acontecem e pode não dar tempo de parar.

Leia com atenção o Regulamento de cada prova, conheça a forma de disputa, penalidades, o sistema da contagem de pontos e etc.

Ligue os faróis e utilize o cinto de segurança e não consuma ou transporte bebidas alcoólicas. Essas infrações podem gerar penalidades e até desclassificação da prova.

Tome muito cuidado para não perder seu horário de saída dos neutros principalmente nos mais longos (de alimentação e abastecimento).

Nunca fixe seu olhar o tempo todo na planilha, sempre procure fazer a leitura da planilha e olhar para frente, isso ajuda a evitar que fique enjoado na prova.

omenclatura e abreviaturas utilizadas no Livro de Bordo:

**AFER** – Aferição (Medida exata) para correção do odômetro.

**Alpendre** - Cobertura suspensa por si só ou apoiada em colunas sobre portas ou varandas.

Geralmente, fica localizada na entrada da casa.

**ASP** – Arco sobre Pista

**ATT.** - Atenção

**B.A.F** - Buracos A Frente

**Bústico** – Letreiros com a bandeira de um posto.

**B.A.F** – Erosões A Frente

**B.N.D** - Erosões NA DESCIDA

**B.N.S** - Erosões NA SUBIDA

**B.ROS** - Erosões

**Bump/Top** – Elevação do terreno com risco de se transformar em rampa de salto.





omenclatura e abreviaturas utilizadas no Livro de Bordo:

F – Lombadas A Frente

L - Mata Burro Longitudinal

T - Mata Burro Transversal

VC - Mata Burro com Vão Central

K. – Marco Quilométrico

**URÃO** – Canto de Cerca; Esticador

F - Pedras A Frente

- Posto de Cronometragem ou Posto de Controle é o local de coleta do tempo

mpetidor quando este passa por ele.

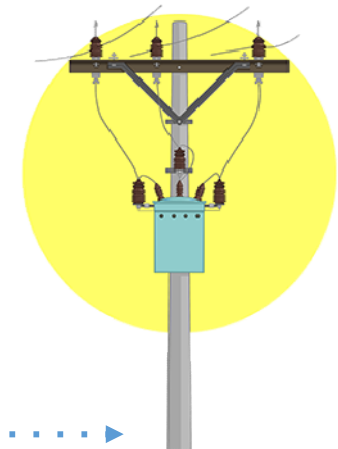
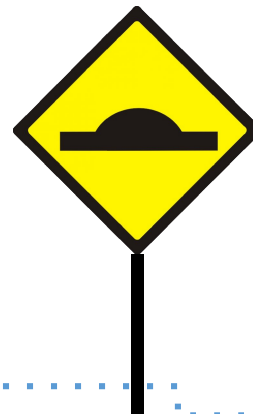
- Placa

M. – Quebra Molas

F - Siga Em Frente

P - Siga Estrada Principal

**FO** - Transformador



quem sempre o melhor nas competições, mas tenham a consciência de que o nosso esporte é movido pelo companheirismo, pelo respeito à natureza, ao meio ambiente, pelos amigos, o sentimento de liberdade e de diversão segura e responsável.

Os trechos da competição, serão feitos no interior de propriedades particulares. Portanto, dependerá do comportamento de cada participante a imagem que a prova trará para os moradores, proprietários e comunidades em geral. Colaborem para que o Rally seja um esporte sério, sadio, seguro e de alto nível para podermos contar sempre com boas trilhas, simpatia do público e dos proprietários rurais, mantendo caminhos abertos para novas aventuras.

Este relaxar o máximo, lembre que a prova é um momento de lazer e diversão, não esqueça desnecessariamente e não traga risco a ninguém.

# DÚVIDAS?

RALLY

INos vemos  
em Garanhuns/PE

07/10/23

WPA